KOTI V VEČKOTNIKU

DZ 3, STR. 38, 39

1. **Preberi** strip v **DZ 3, str. 38**, nato si oglej preglednico spodaj. V njej so štirikotniki – liki, ki imajo štiri oglišča oz. kote.

* V preglednici v prvem stolpcu imamo kvadrata in pravokotnike. Vsi koti teh likov so pravi. To preveri z geotrikotnikom. Opaziš lahko, da pravi kot najdeš tudi pri »zasukanem« kvadratu. Pravi koti torej niso samo pri dotiku vodoravnih in navpičnih črt, lahko so tudi drugače obrnjeni – ob stiku poševnih črt.

Oglej si narisane like. Kakšni so koti v narisanih likih? Lahko si pomagaš z geotrikotnikom.

Vsi koti v narisanih likih so pravi. Zapomni si, da dolžina stranice lika nima vpliva na to, ali je kot pravi ali ni.

* V drugem stolpcu preglednice so štirikotniki, ki nimajo niti enega pravega kota. Za kote, ki niso pravi, imamo druge nazive, ki smo jih letos že spoznali. To so **ostri** in **topi** koti. Za vsak kot štirikotnika posebej povej, v katero skupino spada.
* V tretjem stolpcu preglednice so štirikotniki s pravimi, topimi in ostrimi koti.

1. **Reši** naloge na **str. 38 in 39**.
2. **Oglej** si veliko **šablono**. Ali znaš poimenovati vse like na njej?

krog

elipsa

lik brez posebnega imena



elipsa

krog

šestkotnik

1. **V zvezek** zapiši naslov **Koti v večkotniku**. Pod naslov nariši vse like iz velike šablone. Z modro barvo označi prave kote, z rdečo ostre kote in z zeleno tope kote.

Katerih likov iz šablone ti ni potrebno risati?

Tistih, ki nimajo vseh stranic ravnih - prej smo jih omenili (krog, elipsa, lik brez posebnega imena).

 Dodatna naloga

Če želiš, lahko rešiš nalogo v interaktivnem gradivu Radovednih 5 (pisalo, obkroženo z zeleno).

