LISICA, RACA IN ŽABA

**S tem programom boš utrjeval(a) znanje:**

* zanka ponavljaj
* naključno število med in (OPERATORJI)
* programiranje gibanja z ukazom naključno število (pojdi, obrni se)
* gibanje več figur naenkrat
* ukaz: odbij se, če si na robu

**Navodilo:** 

Ustvari igrico, v kateri nastopajo tri figure:

lisica, raca in žaba

Lisica in žaba se naključno sprehajata po zaslonu.

Raca se ves čas približuje računalniški miški. Raca in žaba imata  na začetku 5 življenj. Raca izgubi eno življenje, če se je dotakne lisica. Žaba izgubi življenje, če se je dotakne raca. Cilj igre je, da se 5 krat dotaknemo žabe, preden se lisica 5 krat dotakne race.

**Namig:**

Ustvariti morate dve spremenljivki: življenja za žabo in življenja za raco

**Dodatno:**

Ko se igra konča, se izpiše kdo je zmagal.

Naloga je namenjena ponavljanju in utrjevanju že znanih stvari, a kljub temu ti za pomoč pošiljam povezavo do razlage.

<https://www.youtube.com/watch?v=d-Na6GcDX1E>

Če se ti ne bo uspelo povezati, me lahko kontaktiraš preko kanala v eAsistentu ali preko maila marjanag@oskomenda-moste.si

Veliko ustvarjalnosti in zabave ti želim pri delu, 

učiteljica Marjana