## LABIRINT

##

##  OSNOVNA NALOGA (ki je že narejena?)

## Izdelaj labirint, po katerem s smernimi tipkami premikaš figuro. Igra (ena stopnja) je končana, ko se figura dotakne ovire na cilju.

* **Za premikanje figure uporabi neskončno zanko, v katero vstaviš pogojne zanke za smerne tipke**
* **S pogojnima zankama preveri, če se figura dotika črte labirinta oziroma ovire na cilju**
* **Ko se figura dotakne ovire na cilju, naj reče »Zmagal sem«**
* **Figura naj se vrne na začetek**

## Tisti, ki ste sami risali labirinte, veste, da ni tako enostavno izdelati lep in natančen labirint. Zato boste zdaj nadaljevali z že izdelanimi labirinti, ki jih boste dodali kot ozadja v svoji igrici.

**Navodila za nadaljevanje programa:**

* **Labirinte poišči na spletni strani** <https://inventwithscratch.com/>
* **Pod sliko mačka klikni na downloads page**
* **Pokažejo se ti slike labirintov**
* **Z desnim klikom na miški klikni na izbrani labirint in izberi -Shrani sliko kot - in jo shrani na računalnik med slike **
* **v svojem programu Labirint v Scratchu izberi novo ozadje iz datoteke in jo dodaj kot ozadje. Lahko naložiš več labirintov (toliko stopenj bo imela tvoja igrica)**
* **Ko rešiš en labirint, naj se ozadje pomakne na naslednje ozadje**
* **Nadaljuj z naslednjim labirintom (ozadjem)**

**Če se »zatakne«, mi sporoči, pa bomo rešili težavo.**

**Veliko veselja pri programiranju in igranju igrice ti želim.**